



Convocatoria para el Concurso de Programación de Videojuegos: "DESAFÍO GAME CODE"

El Departamento de Ciencias de la Tecnología e Innovación de la Universidad Católica Boliviana Sede Tarija, consciente de que vivimos en una era dominada por la tecnología, dónde la programación es una habilidad crucial, se complace en invitar a todos los estudiantes de 4°, 5° y 6° de secundaria de los colegios del Departamento de Tarija a participar en el concurso de programación de videojuegos: "DESAFÍO GAME CODE".

I. OBJETIVOS DEL CONCURSO

- ✓ Fomentar el interés de los estudiantes en el campo de la programación.
- ✓ Fomentar la creatividad, la innovación y el desarrollo de habilidades en el diseño y desarrollo de videojuegos.
- ✓ Promover el trabajo en equipo y la colaboración entre estudiantes.
- ✓ Reconocer y premiar el talento y la dedicación de los estudiantes en el campo de los videojuegos.

II. ALCANCE

El concurso está abierto a todos los estudiantes de 4°, 5° y 6° de secundaria de los colegios del Departamento de Tarija.

III. CATEGORÍAS

Categoría Bachiller: La inscripción será de manera individual, participan únicamente los estudiantes que se encuentren cursando 6° de secundaria.

Categoría Equipos: Los equipos deben ser de 2 a 3 estudiantes, los participantes deben encontrarse cursando 4° o 5° de secundaria

IV. INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS

- ✓ La inscripción es de Bs. 50 por equipo.
- ✓ Sin límite en la cantidad de equipos por colegio.
- ✓ Fechas de inscripción: Hasta 24-05-2024
- ✓ Las inscripciones se llevarán a cabo en la oficina del Departamento de Ciencias de la Tecnología e Innovación (UCB Campus Central: Calle Colón entre Bolívar e Ingavi, N°734).

V. CRITERIOS DE LAS CATEGORÍAS

- ✓ **Originalidad:** Se evaluará la originalidad del libreto, los tipos de personajes, la creatividad de los escenarios y el diseño de niveles.
- ✓ **Jugabilidad:** Se evaluará la facilidad de juego y comprensión, con una interfaz intuitiva y fácil de usar para los jugadores.



- ✓ **Calidad del Código:** Se considerará una escritura de código limpio, fácil de entender y la documentación adecuada, haciendo uso de mejores prácticas de desarrollo de software.
- ✓ **Diseño Gráfico y Sonoro Sencillo:** Se evaluará la inclusión de gráficos y sonidos adecuados que complementen la experiencia de juego.

VI. PRESENTACIÓN Y EVALUACIÓN

Fecha y Hora: La presentación de los juegos se llevará a cabo el viernes 6 de septiembre a las 8:30 horas en el Auditorio 2 de la UCB.

Formato de Presentación:

- Cada equipo tendrá 15 minutos para presentar su juego, incluyendo una demostración en vivo del juego y una explicación de sus características principales.
- Deberán presentar un documento que incluya: la descripción del juego y su objetivo principal, instrucciones de juego, personajes, escenarios y niveles, mecánicas de juego (movimientos y acciones de los personajes), puntuación y progreso, y los creadores del juego.

Criterios de Evaluación durante la Presentación: Creatividad e innovación en el concepto del juego, claridad y fluidez en la demostración del juego, y capacidad para responder preguntas y explicar las decisiones de diseño.

VII. PREMIOS Y PREMIACIÓN

- ✓ Para los ganadores de la categoría Bachiller los premios son los siguientes:
 - 20% de descuento al Primer lugar
 - 15% de descuento al Segundo lugar
 - 10% de descuento al Tercer lugar
- ✓ Para los ganadores de la categoría de Equipo los premios son los siguientes:
Premios sorpresa por parte de la UCB y los auspiciadores para todos los integrantes del primer y segundo lugar.
- ✓ Todos los participantes recibirán un certificado de participación en reconocimiento a su dedicación y esfuerzo.

VIII. FECHAS DE CAPACITACIONES

- Primera capacitación entre el 25 al 31 de mayo
- Segunda capacitación entre el 22 al 29 de junio
- Tercera capacitación entre el 27 de julio al 2 de agosto



UNIVERSIDAD
CATÓLICA
BOLIVIANA

